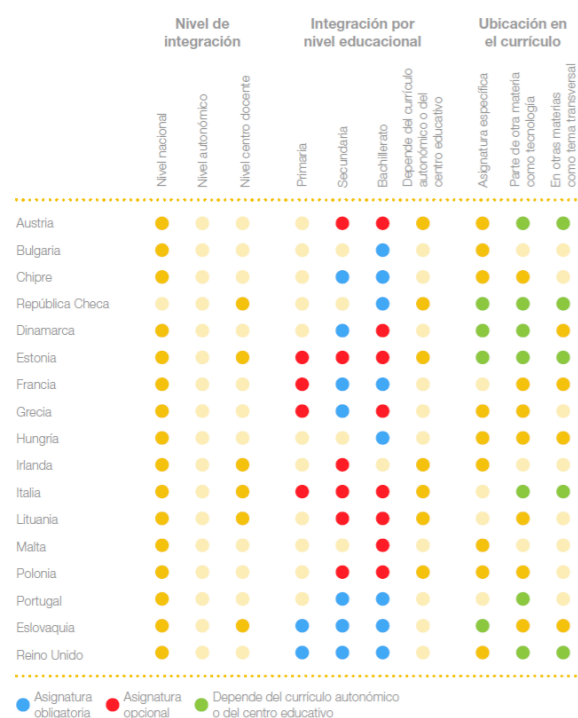


La enseñanza escolar tiene un objetivo: **dotar a los alumnos de las herramientas necesarias para desenvolverse con éxito en la sociedad que les tocará vivir.**

Los centros educativos se encuentran ante el **reto** de formar a los jóvenes para la **era digital**, en la que ya vivimos insertos. Pero **el mundo de las TICs cambia de modo tan rápido** que ponerse a la altura de sus exigencias es todo un desafío.

Sin embargo, **esas son las competencias que el mercado laboral les va a demandar.** ¿Realmente les estamos preparando para ello?

El informe **Educación en Ciencias de la Computación en España 2015**, realizado por Everis, FECYT y Google, muestra una tabla con nivel de integración de las CC en los planes de educativos de 18 países europeos, el nivel de enseñanza en el que se aplica y en qué parte del plan de estudios se introduce.



MARCO EUROPEO DE COMPETENCIAS DIGITALES

Programming In School se estructura en torno a las áreas del Marco Común de Competencias Digitales para docentes (proyecto DISCOMP):

1. Información
2. Comunicación
3. Creación de contenidos
4. Seguridad
5. Resolución de problemas

De este modo, garantiza un marco de acreditación que, a través de los profesores, abrirá a los alumnos muchas más posibilidades en la vida real, entre ellas, la movilidad a nivel nacional y europeo.

ADAPTADO A LAS NECESIDADES DE CADA COLEGIO

Ayudamos a cada centro a tener un proyecto sólido en materia de Competencias Digitales:

Le asesoramos, le dotamos de los recursos necesarios, formamos a los profesores, evaluamos las programaciones y ayudamos a mantenerlas al día de innovaciones tecnológicas y legales.

ACREDITACIONES

Además, ofrecemos un sistema de acreditaciones para alumnos, centros y profesores adaptadas al Marco Común Europeo, a las directrices nacionales y a los distintos marcos de las CCAA.

TRES MODALIDADES

Ofrecemos tres modalidades, que incluyen:

- Asesoramiento en la creación del Proyecto de Centro sobre Competencias Digitales
- Formación del profesorado
- Material didáctico para docentes y alumnos
- Acceso a la Plataforma, con actualizaciones continuas de contenidos y actividades
- Creación y participación en concursos a nivel nacional, públicos y privados
- Descuentos en la adquisición de material TIC
- Acreditación para los profesores
- Acreditaciones de los alumnos a final de curso, a través de exámenes específicos

Consúltenos presupuesto sin compromiso

Elige la opción que mejor se adapta a las necesidades del colegio

Programming Total

Implantación de Programming In School en todos los niveles educativos: Primaria, Secundaria y Bachillerato. Incluye:

- Acreditación para el centro escolar
- Material necesario para la impartición del itinerario en todas las etapas
- Soporte y asesoramiento para la implantación
- Implantación en el centro
- Mantenimiento anual
- Acreditaciones de los alumnos

Programming Junior

Implantación de Programming In School en alguno de los niveles educativos. Incluye:

- Acreditación para el centro escolar
- Material necesario para la impartición del itinerario en todas las etapas
- Soporte y asesoramiento para la implantación
- Implantación en el centro
- Mantenimiento anual
- Acreditaciones de los alumnos

Programming a medida

Implantación de cursos monográficos sobre algún contenido concreto: robótica, programación, impresión 3D, creación de videojuegos...

- Incluye programación didáctica, manuales, ejercicios y soporte
- Selección de monográficos o talleres según las necesidades
- Mantenimiento anual
- Acreditaciones de los alumnos

CONSULTORÍA DE COMPETENCIAS DIGITALES

Programming In School es un programa que tiene como fin facilitar a los docentes y a los centros todos los recursos necesarios para que formen de modo eficaz a su alumnado en competencias digitales.

Cuenta con la colaboración de las principales instituciones y marcas del sector (Microsoft, Intel, HP, León 3D, Bq y ZXY Printing).

Se encuadra dentro del Marco Común Europeo de Competencias Digitales para el profesorado.

Un proyecto que será referente en todas las etapas educativas de 6 a 17 años.

SERVICIOS AL PROFESORADO

Diseño metodológico
Formación a docentes
Desarrollo formativo
Adaptación curricular
Material Didáctico
Talleres



Información y contacto

Sede Central
C/ San Jacinto, 33 - 18009 Granada
Tel. 858 983 223
info@programminginschool.com
www. programminginschool.com



Ayudamos a tu colegio a crear su **PROYECTO DE CENTRO EN COMPETENCIAS DIGITALES**

Videojuegos



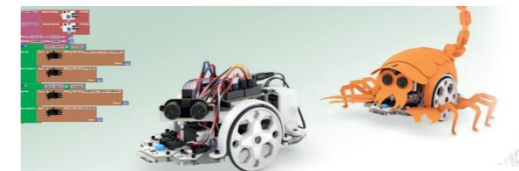
Programación



Diseño 3D



Robótica



Impresión 3D



Electrónica y drones



Colaboran:

